



## Autodesk Maya 3D RENDERING

**Autodesk**  
Authorized Training Center

Training by Autodesk Certified Instructors using Autodesk Official Courseware

Duración: **24 hrs.**

### Incluye

- Certificado de aprovechamiento avalado por Autodesk
- Material de apoyo
- Capacitación certificada en aulas climatizadas con equipos de vanguardia, videoproyección y acceso a Internet

### Requisitos

- Estar familiarizado con el sistema operativo Windows o Macintosh
- Haber cubierto los cursos oficiales de Maya Fundamentals, Maya Modeling, Maya Character Animation y Maya Visual Effects
- Inglés básico (lectura)

### Informes y Sedes

Aula Virtual · Autodesk Authorized Training Center  
*"11 años formando expertos en medios digitales"*

Ofrecemos nuestros servicios de capacitación en nuestras aulas en la Cd. de México y Monterrey. De igual forma, le proporcionamos capacitación profesional en toda la República Mexicana en sus instalaciones o en sedes eventuales. Aula Virtual como Centro Certificador Autorizado Pearson VUE y Certiport le brinda la posibilidad de certificarse directamente con nosotros al concluir cualquier programa de capacitación oficial.

#### CIUDAD DE MÉXICO · MONTERREY

Av. Patriotismo 229 Piso 8  
San Pedro de los Pinos  
México D.F. 03800

Av. Ricardo Margain 575  
San Pedro Garza García  
Monterrey, NL. 66267

T. (55) 2881 0380 · (55) 2881 0212 T. (81) 8000 7778 · (81) 1803 2622

### Descripción

Este curso está dirigido a los profesionales que desean conocer los diferentes motores de render que contiene Maya, aplicando técnicas especializadas de iluminación, sombras y cámaras y materiales. El curso cubre además la introducción a las técnicas al foto realismo, y variantes para simular 2D e ilustración.

### Temario

- Análisis y detección de problemas frecuentes durante el render
- Manejo de texturas y materiales avanzados en Maya®
- Manejo de técnicas y procedimientos elementales de iluminación global y cáusticos
- Motores de render en maya (Batch, Hardware, Mental Ray®, Vector)
- Manejo de capas y pases
- Composición